|  | Esta pauta tiene como objetivo ayudarte a monitorear el desarrollo de tu Proyecto APT, reflexionando sobre tus avances de acuerdo con lo planificado en la fase anterior y recibiendo retroalimentación de tus pares y docentes que te permita hacer los ajustes necesarios para cumplir con los objetivos de tu proyecto. Esta pauta debe ser respondida con tu grupo. |
| --- | --- |

| Puedes completar esta guía y, posteriormente, cargarla en la sección de reflexión de la Fase 2, para retroalimentación de tu docente. |
| --- |

| 1. Mira tu carta Gantt y reflexiona sobre los avances de tu Proyecto APT |
| --- |
| ¿Has podido cumplir todas las actividades en los tiempos definidos? ¿Qué factores han facilitado o dificultado el desarrollo de las actividades de tu plan de trabajo?  **Hasta el momento, hemos logrado completar la mayoría de las actividades planificadas según la carta Gantt. Esto incluye la definición de roles, el diseño conceptual, el desarrollo de assets 3D, y la integración de Vuforia Engine para la detección de QR en Unity.**  **Sin embargo, algunas tareas tomaron más tiempo del esperado, principalmente en la fase de scripting y animación, ya que no tenía experiencia previa con C#. Además, nos enfrentamos a restricciones en la licencia de Vuforia, lo que limitó la cantidad de códigos QR que podíamos usar y nos obligó a reestructurar parte de la mecánica del juego.**  **A pesar de estos desafíos, el trabajo colaborativo ha sido un factor clave para avanzar. La entrega oportuna de los modelos 3D y una planificación clara nos permitieron trabajar de forma más organizada. También Unity y Vuforia facilitaron parte del proceso al ofrecer un entorno integrado para desarrollar la realidad aumentada.** |

| 2. |
| --- |
| ¿De qué manera has enfrentado y/o planeas enfrentar las dificultades que han afectado el desarrollo de tu Proyecto APT?  **Uno de los mayores desafíos fue aprender C# para desarrollar la lógica que permite la combinación de átomos al escanear los QR. Para superarlo, invertí tiempo en tutoriales en línea, leí documentación oficial y participé en foros donde otros desarrolladores compartían sus experiencias con Vuforia y Unity.**  **También tuvimos que revisar la estructura de los assets 3D para que los modelos fueran ligeros y funcionaran bien en dispositivos móviles, sin comprometer su calidad visual. En paralelo, busqué apoyo de mis compañeros para validar que la integración del escaneo y la animación de los átomos estuviera bien implementada. En las próximas semanas, continuaré dividiendo las tareas en subtareas más manejables y realizaré pruebas constantes para identificar problemas de manera temprana.** |

| 3. Hasta el momento: |
| --- |
| ¿Cómo evalúas tu trabajo? ¿Qué destacas y qué podrías hacer para mejorar tu trabajo?  **Evalúo mi trabajo de forma positiva, ya que logré implementaciones clave, como la mecánica que permite detectar y combinar átomos con QR, cumpliendo así con una parte fundamental del proyecto. Estoy satisfecho con mi capacidad de adaptarme a nuevas herramientas, como Vuforia y C#, aunque me tomó más tiempo del esperado.**  **Sin embargo, la gestión del tiempo es un área que podría mejorar. Algunas tareas me resultaron más complejas de lo previsto, y no siempre logré priorizar las más importantes. Para mejorar, estableceré plazos más ajustados para cada tarea y me aseguraré de pedir ayuda cuando la necesite. También seguiré fortaleciendo mis habilidades en programación para evitar bloqueos técnicos.** |

| 4. Después de reflexionar sobre el avance de tu Proyecto APT |
| --- |
| ¿Qué inquietudes te quedan sobre cómo proceder? ¿Qué pregunta te gustaría hacerle a tu docente o a tus pares?  **Mi principal inquietud es si el rendimiento de la aplicación será adecuado en dispositivos de gama baja. Me preocupa que el peso de los modelos y las animaciones puedan afectar la experiencia del usuario.**  **Me gustaría preguntar a mi docente si hay estrategias o recomendaciones específicas para optimizar las aplicaciones en dispositivos móviles. También quisiera saber si existen alternativas a Vuforia que podrían ofrecernos más flexibilidad sin tantas restricciones de licencia en futuras versiones del proyecto.** |

| 5. A partir de esta instancia de monitoreo de su Proyecto APT |
| --- |
| ¿Consideran que las actividades deben ser redistribuidas entre los miembros del grupo? ¿Hay nuevas actividades que deban ser asignadas a algún miembro del grupo?  Por ahora, no considero necesaria una redistribución de tareas, ya que cada miembro ha cumplido con sus responsabilidades de manera eficiente. Sin embargo, a medida que nos acercamos a la etapa final, será importante **asignar tiempo extra para pruebas y optimización** en dispositivos reales. Esto requerirá que trabajemos más coordinadamente y que cada miembro colabore en la validación de las funcionalidades, para asegurarnos de que todo funcione según lo esperado. |

| 6. APT grupal |
| --- |
| ¿Cómo evalúan el trabajo en grupo? ¿Qué aspectos positivos destacan? ¿Qué aspectos podrían mejorar?  El trabajo en grupo ha sido muy positivo. **La comunicación ha fluido de manera constante** y todos han mostrado disposición para ayudar cuando alguien enfrentaba problemas técnicos. La **distribución de tareas según las fortalezas individuales** también fue un acierto, ya que cada miembro pudo aportar lo mejor de sí.  Como aspecto a mejorar, podríamos **planificar con más antelación las tareas finales**, para evitar que se acumulen a último minuto. Esto nos permitirá mantener un ritmo constante y asegurarnos de que la aplicación esté completamente lista para la entrega final |